

Modul 08: Onlinespiel "YOUCHOOSE"

Quelle: www.neue-wege-fuer-jungs.de - Methodensammlung

Hinweis:

YOU CHOOSE will Jungen der 5. bis 10. Klasse auf die Vielfalt der Entscheidungsmöglichkeiten bezüglich ihrer Berufs- und Lebensplanung aufmerksam machen. Auf spielerische Art und Weise wird die Neugier auf diese neuen Lebenswege geweckt, Stereotype aufgebrochen und ein Bewusstsein für „andere“ Lebensmodelle jenseits traditioneller Männerrollen geschaffen.

Die Rahmengeschichte von YOU CHOOSE spielt im Redaktionsbüro einer Schülerzeitung. Die Spieler schlüpfen in die Rolle von Reportern, machen sich mit einem Recherche-Auftrag auf den Weg und treffen verschiedene Männer, die entweder in „untypischen“ Berufen tätig sind, ein ganz neues Männerbild verkörpern oder sich als „Helden des Alltags“ sozial engagieren. Jetzt haben die Spieler Gelegenheit, die Fragen zu stellen, die sie schon lange interessieren. Bis zum Redaktionsschluss sollen Stories fertiggestellt werden. Die Stories werden im Comic-Stil aufbereitet, Geschicklichkeitsspiele und ein Genderquiz sorgen für zusätzliche Abwechslung und Spaß.

Ziel

YOU CHOOSE will Jungen der 5. bis 10. Klasse auf die Vielfalt der Entscheidungsmöglichkeiten bezüglich ihrer eigenen Lebensplanung aufmerksam machen. Die verschiedenen Handlungsoptionen im Leben eines Jungen werden hier ins Blickfeld der Anwender gerückt, denn auch männliche Jugendliche haben die Möglichkeit, bewusst Entscheidungen zu treffen und unterschiedliche Wege zu gehen.

Auf spielerische Art und Weise wird die Neugier auf diese neuen Lebenswege geweckt, Stereotype aufgebrochen und ein Bewusstsein für „andere“ und „neue“ Lebensmodelle und Verhaltensoptionen jenseits traditioneller Männerrollen geschaffen.

Als interaktives Lernspiel vermittelt YOU CHOOSE außerdem jugendgerechte Hintergrundinformationen und dient der Wissensbildung. Das Spiel soll unter pädagogischer Anleitung gespielt werden.

Technische Hinweise

Die Medienbox enthält das Spiel YOU CHOOSE als Offlinevariante auf einer CD. Diese Version kann nicht mit mehreren Jungen gleichzeitig gespielt werden. Sollten Sie die technischen Voraussetzungen haben, empfehlen wir Ihnen YOU CHOOSE online zu spielen. Jeder Spieler benötigt einen Computer, damit in Dreier-Teams gegeneinander gespielt werden kann. Dazu werden die Betriebssysteme ab Windows 2000 oder MAC OS X und höher empfohlen. Die optimale Bildschirmauflösung beträgt 1024 x 768 Pixel. Sie benötigen einen Internetzugang und eine Email-Adresse. Das Javascript muss aktiviert und das Flash-Plugin (mindestens Version 8) installiert sein.

Online-Spiel unter
www.neue-wege-fuer-jungs.de
// Ein interaktives Lernspiel für Jungen

Spielablauf online

Zum Starten des Spiels ist eine Anmeldung nötig. Über das Anmeldeformular kann sich im Voraus angemeldet werden. Ein Passwort wird automatisch von Neue Wege für Jungs per Email

verschickt. In der Lobby loggen sich die Spieler mit dem Passwort ein, geben sich eigene

Spielernamen und bilden Teams. Sobald ein Team mit drei Spielern vollzählig ist, startet das Spiel automatisch. Jetzt können sich die Spieler einen der drei Protagonisten für den weiteren Spielverlauf aussuchen und werden dann im Redaktionsbüro begrüßt. Der Moderator erscheint auf der Bildschirmoberfläche und erklärt die Aufgabenstellung. Die Jungen entscheiden sich für einen Reporterauftrag und gelangen in ihre „eigene“ Story, die in Comicform erzählt wird.

Der Spieler kann die Fragen, die er dem Interviewpartner stellen will, interaktiv auswählen. Hier

geht es um Verdienst, Karrierechancen und Lebensplanung. Der Comic umfasst maximal fünf

Fragen und Antworten. Als Übergang vom Reporterauftrag bis zur Rückkehr in das Redaktionsbüro wird ein Actionspiel eingebunden, denn in der Küche des Redaktionsbüros muss dringend aufgeräumt werden. Die Spieler sollen so schnell es geht, Geschirr sortieren und mit der Maus die Teller und Tassen in die Geschirrspülmaschine und in die Schränke einräumen. Zum Abschluss erwartet die Spieler ein Genderquiz. Es werden fünf Multiple-Choice-Fragen gestellt, die möglichst schnell beantwortet werden müssen. Nach dem Quiz präsentiert der Moderator das

Quizergebnis und leitet zum nächsten Reporterauftrag über. Nach der letzten Story (inkl. Actionspiel) wird im Redaktionsbüro das Ergebnis des Spiels ausgewertet. Danach können die Spieler das Spiel verlassen und in die Lobby zurückkehren.